



Hochschule Offenburg
University of Applied Sciences

Algorithmen und Datenstrukturen

4. Suchen

Prof. Dr. Klaus Dorer

Übersicht

Einführung

Listen

Sortieren

Suchen

Lokale Suche

Bäume

Baumsuche

Graphen

Hashverfahren

■ Suchen

- Sequentielle Suche
- Binäre Suche
- Exponentielle Suche
- Interpolationssuche

Quellen

- Thomas Ottmann und Peter Widmayer, Algorithmen und Datenstrukturen, 4. Auflage, Spektrum, Berlin, 2002
- Stefan Trahasch, Vorlesungsfolien Algorithmen und Datenstrukturen, Hochschule Offenburg
- www.wikipedia.de

Ziele

- Relevante Begriffe kennen
- Verschiedene Suchverfahren kennen und implementieren können
- Komplexität der Verfahren kennen und einordnen können

Problemstellung

■ Ziel

Zur effizienten Verwaltung einer (dynamischen) Menge von Datensätzen sind geeignete Datenstrukturen und Algorithmen gesucht.

■ Datensätze (records) bestehen aus

- Suchschlüssel (search key) und
- Nutzdaten (value)

■ Beispiele

Telefonbuch

Meier	Michael	Hauptstr. 17	921566
Müller	Franz	Mozartweg 15	765322
Baier	Caroline	Bergstr. 23	876599
Schmidt	Monika	Seeweg 1	445369

Wörterbuch

sehen	see; look
sprechen	speak; talk
gehen	go; walk
hören	hear; listen

Suchen

- Finde einen Schlüssel in einer Menge von Daten
 - Erfolgreich: Schlüssel wurde gefunden
 - Erfolglos: Schlüssel nicht in Menge vorhanden
- Elementare Suchverfahren
 - Nur Vergleiche zwischen Schlüsseln erlaubt
 - Keine Arithmetischen Operationen (wie später beim Hashing)
- Suche in
 - Unsortierten Mengen
 - Sortierten Mengen

Sequentielle Suche

- Durchlaufen aller Elemente, bis
 - der Schlüssel gefunden wurde (erfolgreich)
 - das Ende der Liste erreicht ist (erfolglos)
- Daten müssen nicht sortiert sein
- Daten können in verketteter Liste vorliegen, da kein direkter Zugriff auf das i te Element nötig ist
- Komplexität
 -
 - Operationen im schlechtesten Fall:
 - Operationen im Mittel (erfolgreich):
 - Operationen im Mittel (erfolglos):

Binäre Suche

■ Divide and Conquer

- Falls Liste leer erfolglos ansonsten betrachte mittleres Element m
- Falls $m >$ gesuchter Schlüssel k durchsuche linke Hälfte
- Falls $m < k$ durchsuche rechte Hälfte
- Sonst ist m der Schlüssel zum gesuchten Element

■ Voraussetzungen

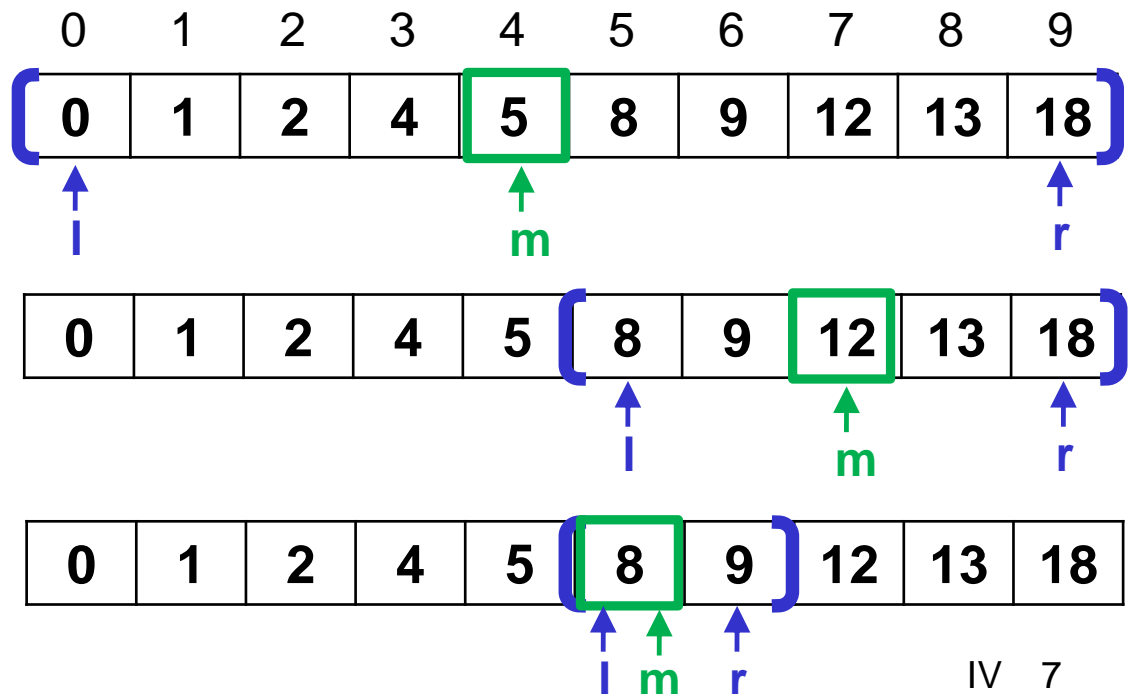
- sortierte Daten
- direkter Zugriff auf i tes Element

■ Beispiel

- Suche nach Schlüssel 8

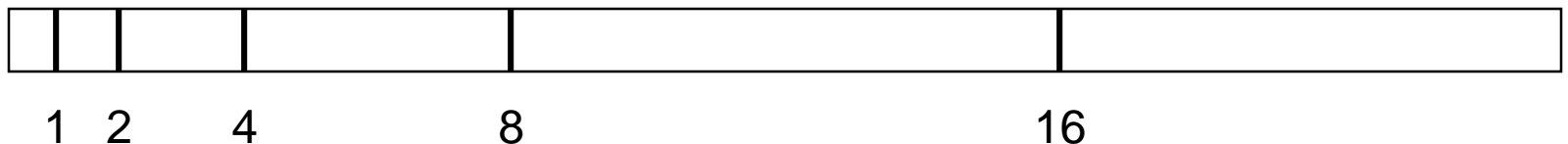
■ Komplexität

-



Exponentielle Suche

- Binäre Suche setzt voraus, dass die Größe des Suchbereichs bekannt ist
- Wenn n sehr groß ist kann es sinnvoll sein, zuerst den Suchbereich zu bestimmen
 - Beim ersten Element starten und dann Index jeweils verdoppeln
 - $i = i + i;$
 - Solange bis $a[i/2] < k \leq a[i]$
 - Dann binäre Suche in diesem Intervall
- Komplexität
 -



Interpolationssuche

- Sucht man im Telefonbuch nach dem Namen „Bauer“, so schlägt man vorne auf, bei „Wild“ hinten
 - Binärsuche: $m = l + \frac{1}{2}(r-l)$
 - Interpolationssuche: ersetze $\frac{1}{2}$ durch die erwartete Position des Schlüssels $(k - a[l]) / (a[r] - a[l])$
 - Verlangt arithmetische Operationen auf dem Schlüssel
- Komplexität
 - $O(n)$ im schlechtesten Fall
 - $O(\log \log n)$ im Mittel, wenn Schlüssel gleichverteilt sind
- Beispiel
 - Suche nach 24
 - Binärsuche
 - Interpolationssuche

1	2	3	6	7	9	10	10	11	15	16	19	21	22	24	25
0								8						15	9

Vergleich

■ Vergleich der Laufzeit

- N = Anzahl Elemente in der Liste
- Loops = Anzahl Suchvorgänge mit ca. 50% Fehlschlägen
- * im Bereich der Messungenauigkeit
- ** geschätzt

Verfahren	N=10.000 Loops = 10.000	N=1.000.000 Loops = 1.000.000
Sequentiell	5,44 s	54.400 s (15 h)**
Binär	0,01* s	2,53 s
Exponentiell	0,01* s	3,59 s
Interpolation	0,01* s	2,15 s

Suchen in Java

- Die Klassen Arrays und Collections bieten bereits Methoden für die binäre Suche

```
// make sure namesArray/namesList are sorted before  
  
int index = Arrays.binarySearch(namesArray, "Kroos");  
  
int index = Collections.binarySearch(namesList, "Kroos");
```

Zusammenfassung

Strategie	Voraussetzung	Kurzbeschreibung	Komplexität Zeit
sequentiell	keine	Elemente werden nacheinander mit dem Suchelement verglichen	$O(n)$
binär	Elemente geordnet, wahlfreier Zugriff	Rekursive Suche in entweder linker oder rechter Hälfte je nach Wert des mittleren Elements (gleich große Hälften)	$O(\log n)$
exponentiell	Elemente geordnet, wahlfreier Zugriff	Für sehr großes n wird vor einer binären Suche der Suchbereich auf eine Länge 2^i eingeschränkt	$O(\log k)$ für Suchschlüssel k
Interpolation	Elemente geordnet, wahlfreier Zugriff, Subtraktion auf Schlüsseln definiert	Berechne wahrscheinliche Position, sonst wie binäre Suche	$O(n)$ schlechtester Fall $O(\log \log n)$ Mittel